

**АННОТАЦИЯ  
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ  
ОП.03 Основы алгоритмизации и программирования**

**1.1. Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.09 Веб-разработка.

**1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:** дисциплина входит в общепрофессиональный цикл.

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии общих компетенций ОК 01, ОК 02, ОК 05, ОК 7, ПК 1.1 – ПК 2.4

**1.3. Цели и планируемые результаты освоения учебной дисциплины**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания.

<b>Код ПК, ОК, ЛР</b>	<b>Умения</b>	<b>Знания</b>
<b>ОК1</b> ЛР5, ЛР6, ЛР7, <b>ЛР9, ЛР13</b> <b>ОК 2</b> ЛР2, ЛР4, ЛР10 <b>ОК 5</b> ЛР1, ЛР8 <b>ОК 7</b> ЛР10 <b>ПК 1.1</b> <b>ПК 1.3</b> <b>ПК 1.5</b> <b>ПК 2.2</b> <b>ПК 2.3</b> <b>ПК 2.4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Разрабатывать алгоритмы для конкретных задач.</li> <li>– Использовать программы для графического отображения алгоритмов.</li> <li>– Определять сложность работы алгоритмов.</li> <li>– Работать в среде программирования.</li> <li>– Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.</li> <li>– Оформлять код программы в соответствии со стандартом кодирования.</li> <li>– Выполнять проверку, отладку кода программы.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Понятия алгоритмизации, свойства алгоритмов, общих принципов построения алгоритмов, основных алгоритмических конструкции.</li> <li>– Эволюции языков программирования, их классификации, понятие системы программирования.</li> <li>– Основных элементов языка, структуры программы, операторов и операций, управляющих структур, структур данных, файлов, классов памяти.</li> <li>– Понятие подпрограммы, составление библиотек подпрограмм.</li> <li>– Объектно-ориентированной модели программирования, основных принципов объектно-ориентированного программирования: понятие классов и объектов, их свойств и методов, инкапсуляция и полиморфизма, наследования и переопределения.</li> </ul>

**2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем в часах</b>
<b>Объем образовательной нагрузки</b>	<b>108</b>
<i>в том числе в форме практической подготовки</i>	<b>56</b>
<i>в том числе:</i>	
теоретическое обучение (урок, лекция)	52
практические занятия	56
<b>Самостоятельная работа</b>	-
<i>Промежуточная аттестация в форме экзамена</i>	<b>4</b>

**Содержание дисциплины:**

**Раздел 1. Основы алгоритмизации и технологии программирования**

**Раздел 2. Основы программирования**

**В рабочей программе представлены:**

- результаты освоения учебной дисциплины;
- структура и содержание учебной дисциплины;
- условия реализации учебной дисциплины;
- контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины.

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по специальности 09.02.09 Веб-разработка и обеспечивает практическую реализацию ФГОС СПО в рамках образовательного процесса.