

**АННОТАЦИЯ  
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ  
ОД.05 Информатика**

**1. Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

**2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена**

Общеобразовательная дисциплина «Информатика» является обязательной частью общеобразовательного цикла ППССЗ в соответствии с ФГОС по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

**3. Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:**

Содержание программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей: освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин; развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных дисциплин; воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной деятельности.

**Планируемые результаты освоения дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО**

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии общих компетенций ОК 01, ОК 02.

**4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем в часах</b>
<b>Объем образовательной нагрузки</b>	<b>134</b>
<i>в том числе в форме практической подготовки (профессионально-ориентированное содержание (содержание прикладного модуля))</i>	<b>14</b>
<i>из них практико-ориентированное содержание</i>	<b>10</b>
<b>в том числе:</b>	
теоретическое обучение (урок, лекция)	40
практические занятия	72
индивидуальный проект (консультации)	8
консультации	10
<i>Промежуточная аттестация в форме экзамена</i>	<b>4</b>

**Содержание дисциплины**

Раздел 1. Информация и информационная деятельность человека.

Раздел 2. Использование программных систем и сервисов.

Раздел 3. Информационное моделирование.

Раздел 4. Работа в информационном пространстве.

Раздел 5. Основы аналитики и визуализации данных.

Раздел 6. Технологии продвижения веб-сайта в Интернете.

### **Темы индивидуальных проектов**

- 1) Они изменили мир. Выдающиеся личности в истории ИКТ.
- 2) Эволюция носителей информации.
- 3) Системы счисления, их разновидности.
- 4) Компьютерные игры: вред или польза?
- 5) Робототехника вчера, сегодня, завтра.
- 6) Спам и защита от него.
- 7) Компьютерные вирусы: история вопроса, профилактика и защита.
- 8) Современный киберспорт: тенденции развития.
- 9) Смайлик: история, особенности использования.
- 10) QR-код: история создания и применение.
- 11) Основные принципы функционирования сети Интернет.
- 12) «Умный дом»: плюсы и минусы.
- 13) Создание искусственного интеллекта как искусственного разума: миф или реальность?
- 14) Облачные технологии: особенности использования.
- 15) Цифровые технологии в профессии дизайнера.
- 16) Преимущества и недостатки работы с ноутбуком, нетбуком, карманным компьютером.
- 17) Digital art в России: тенденции и перспективы развития.
- 18) Графический планшет или мышка?
- 19) Системный блок или моноблок?
- 20) История QWERTY раскладки клавиатуры.

### **В рабочей программе представлены:**

- цели и планируемые результаты освоения дисциплины;
- структура и содержание учебной дисциплины;
- условия реализации рабочей программы учебной дисциплины;
- контроль и оценка результаты освоения учебной дисциплины.