АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

ПМ.01 Разработка художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов

1. Область применения программы

Рабочая программа учебной практики является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям) в части освоения вида деятельности (ВД): разработка художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов.

2. Цели и задачи учебной практики: формирование у обучающихся умений, овладение первоначальными навыками по виду деятельности данного модуля для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по избранной специальности.

3. Требования к результатам освоения учебной практики

В результате освоения программы учебной практики обучающийся должен уметь и владеть первоначальными навыками по виду деятельности:

ВД	Умения
разработка художественно-конструкторских (дизайнерских) проектов промышленной продукции, предметно-пространственных комплексов.	 проводить предпроектный анализ; разрабатывать концепцию проекта; находить художественные специфические средства, новые образно-пластические решения для каждой творческой задачи; выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта; выполнять эскизы в соответствии с тематикой проекта; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования; использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; создавать цветовое единство в композиции по законам колористики; производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования; изображать человека и окружающую предметно-пространственную среду средствами рисунка и живописи; использовать компьютерные технологии при реализации творческого замысла; осуществлять процесс дизайн-проектирования; разрабатывать техническое задание на дизайнерскую продукцию с учетом современных тенденций в области дизайна; проводить работу по целевому сбору, анализу исходных данных, подготовительного материала, выполнять необходимые предпроектные исследования; владеть основными принципами, методами и приемами работы над дизайн-проектом;

- владеть классическими изобразительными и техническими приемами, материалами и средствами проектной графики и макетирования;
- осуществлять процесс дизайнерского проектирования с учётом эргономических показателей

владеть навыками:

- разработки технического задания согласно требованиям заказчика;
- проведения предпроектного анализа для разработки дизайн-проектов;
- осуществления процесса дизайнерского проектирования с применением специализированных компьютерных программ;
- проведения расчётов технико-экономического обоснования предлагаемого проекта

4. Количество часов на освоение программы учебной практики:

Всего – 180 часов, в том числе:

В рамках освоения ПМ.01 - 180 часов

Виды работ по учебной практике:

МДК.01.01 Дизайн проектирование

- 1. Разработка форэскизов поисковых решений композиции.
- 2. Проведение эскизного поиска.
- 3. Композиционное решение фронтальной поверхности (пластика, рельеф).
- 4. Колористическое решение композиции проекта.
- 5. Создание композиции на основе шрифта.
- 6. Реализация творческих идей в макете.
- 7. Создание целостной композиции на плоскости, в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования.
 - 8. Выполнение подачи элементов дизайн проекта.

Создание эскизов интерьера и/или экстерьера авторского проекта с помощью маркеров и др. графических материалов.

МДК.01.01 Дизайн проектирование

МДК.01.03 Методы расчета основных технико-экономических показателей проектирования

МДК.01.02 Основы проектной и компьютерной графики

- 1. Разработка фор-эскизов поисковых решений композиции.
- 2. Проведение эскизного поиска.
- 3. Разработка рабочего эскиза композиционная организация пространства в дизайн-проектировании.
 - 4. Колористическое решение композиции проекта.
 - 5. Графическое решение композиции.
 - 6. Реализация творческих идей в макете.
- 7. Создание целостной композиции на плоскости, в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования.
 - 8. Выполнение подачи элементов дизайн проекта.
- 9. Создание эскизов интерьера и/или экстерьера авторского проекта с помощью маркеров и др. графических материалов.

МДК.01.01 Дизайн проектирование

МДК.01.03 Методы расчета основных технико-экономических показателей проектирования

МДК.01.02 Основы проектной и компьютерной графики

1. Выполнение объемно – пространственного макета дизайн – проекта.

- 2. Выполнение визуализации дизайн-объекта.
- 3. Проектирование элементов объекта дизайна средствами компьютерного проектирования.
 - 4. Определение затрат на создание объекта различными методами.
- 5. Применение методов технико-экономической оценки проектных решений на разных стадиях реализации проекта.
- 6. Использование методов технико-экономической оценки проектных решений на разных стадиях реализации проекта.
 - 7. Проверка выполненных работ.
- 8. Создание концепт-борда и мудборда авторского проекта с помощью компьютерных графических программ.
 - 9. Создание визуализаций авторского проекта в программах 3D-моделирования.

Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.

Содержание рабочей программы учебной практики профессионального модуля полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям) и обеспечивает практическую реализацию ФГОС СПО в рамках образовательного процесса.